

REUNION DU CONSEIL MUNICIPAL

(Exécution de l'art. L 2121.10 du Code Général des Collectivités Territoriales)

En raison de l'état d'urgence sanitaire dans le cadre de l'épidémie de Covid-19 et afin de faciliter le respect des « gestes barrières » et des mesures de distanciation sociale, le Conseil Municipal de la Commune se réunira exceptionnellement, **au foyer communal**, sis rue du Bouloï, en séance ordinaire le

Jeudi 11 mars 2021 à 19 h 00

La séance sera retransmise en direct sur la page Facebook de la Commune.

ORDRE DU JOUR

Appel des membres présents – Désignation d'un secrétaire de séance

- 1 - Approbation du compte-rendu précédent
- 2 - Vente d'herbe
- 3 - Vente de terrain au lieudit « La Sotterie »
- 4 - Fermage des parcelles au lieudit « La Sotterie »
- 5 - Projet de regroupement des écoles – Prestations « Amiante et plomb », « Contrôle technique » et « Sécurité et Protection de la Santé »
- 6 - Modification statutaires du Syndicat intercommunal pour la Construction du Réémetteur de Télévision de Jouy-sur-Morin
- 7 - Rétrocession du Pont de Crèvecœur par la Communauté de Communes des Deux Morin
- 8 - Création d'un poste d'adjoint technique territorial non permanent, à temps non complet, pour faire face à un accroissement temporaire d'activité
- 9 - Groupement de commande pour l'acquisition de véhicules électriques
- 10 - Adhésion de communes au Syndicat Départemental des Energies de Seine-et-Marne
- 11 - Décisions du Maire prises par délégation du Conseil Municipal
 - . 2020/04 : Bail commercial de l'immeuble sis 2 place du Bouloï
 - . 2020/05 : Tarification du prêt de matériel communal
 - . 2021/01 : Cession du Citroën C15 immatriculé 822 CJM 77
 - . 2021/02 : Cession du cyclomoteur Peugeot 103 Pro
 - . 2021/03 : Convention d'adhésion au SIMT, Médecine et Santé au Travail
 - . 2021/04 : Convention de mise à disposition des locaux du Presbytère
- 12 - Informations diverses
- 13 - Questions orales
- 14 - Site de Crèvecœur (huis clos)

En Mairie, le 5 mars 2021

Le Maire,
Michael ROUSSEAU

